


Dobrý den všem,


protože teploty dosahují rekordních hodnot, objevují se dotazy o stavu vody v našich vodních zdrojích.

 Obce a města zlínského regionu, které jsou napojeny na větší skupinové vodovody (Zlín, Slavičín, Luhačovice), nejsou momentálně ohroženy nedostatkem vody a kapacita surové vody je dostatečná i přes stávající horké počasí. Jedná se o vodní zdroje, zásobující úpravný vody Klečůvka, Tlumačov, Štítná nad Vláří, Ludkovice a Karolínka (VaK Vsetín, odkud přebíráme vodu).

Nicméně obce, které jsou zásobovány pouze z místních zdrojů, jsou ohroženy nedostatkem surové vody v tomto extrémním počasí, neboť zaznamenáváme výrazný pokles hladiny ve vrtech a studních.

Jedná se konkrétně o obce Újezd u Valašských Klobouk, Lukoveček, Vysoké Pole, Drnovice a Řetečov - v těchto obcích musíme v současné době řešit navážení pitné vody do místních vodojemů. V krajních případech zajišťujeme náhradní zásobování pomocí cisteren.

VaK pravidelně investuje do zdrojů pitné vody a úpraven vod. V posledních 10 letech byly rekonstruovány úpravný vody Ludkovice, Štítná, Klečůvka.

 V letošním roce provádí VaK generální opravu násoskového potrubí v tlumačovském prameništi, opravy budou pokračovat ještě v příštím roce. Po dokončení všech prací dojde k významnému posílení zabezpečení surové vody pro celý skupinový vodovod Zlín. V současné době rovněž připravujeme projekčně rekonstrukci úpravný vody Tlumačov, kterou hodláme realizovat v následujících 5 letech.

Na závěr připojuji malou hádanku: východní část Zlína a přilehlé obce jsou zásobovány z přehradní nádrže ve Slušovicích. Odtud je voda vedena do úpravný vody na Klečůvce, která by mohla v případě nouze zásobovat vodou také druhou část Zlína včetně Otrokovic a Tlumačova. Kolik vody (metrů krychlových) pojme Slušovická přehrada? A co myslíte - kolik zásobovacích cisteren by se tímto množstvím vody dalo naplnit?

Odpověď zde <http://www.vakzlin.cz/akcionari/obcasnik-infokapka/slusovice>

17. 8. 2015

Pěkný den,



Svatopluk Březík

